

**Spoločnosť SAN – HUMA'90 s.r.o. Župné námestie č.9 949 01 Nitra**



spoločníci a konatelia:

Ing. Ľubomír Holejšovský, autorizovaný architekt,  
Ing. arch. Vladimír Jarabica, autorizovaný architekt

Spoločnosť SAN – HUMA'90 s.r.o. bola založená 11.2.1992 piatimi spoločníkmi. Od roku 2004 sme v spoločnosti dvaja spoločníci Ľubomír Holejšovský a Vladimír Jarabica.

Od založenia je hlavnou činnosťou spoločnosti urbanistická tvorba, architektonická tvorba, tvorba interiérov a projektová činnosť od architektonických štúdií cez projekty až po výkon autorského dozoru v rámci realizácie stavieb.

## **B R O W N F I E L D Y   N A   S L O V E N S K U**

### **ŠKÔLKA V STARÝCH KASÁRŇACH - NITRA**

Ing. Ľubomír Holejšovský, Ing. arch. Vladimír Jarabica, SAN-HUMA '90, s.r.o. Nitra

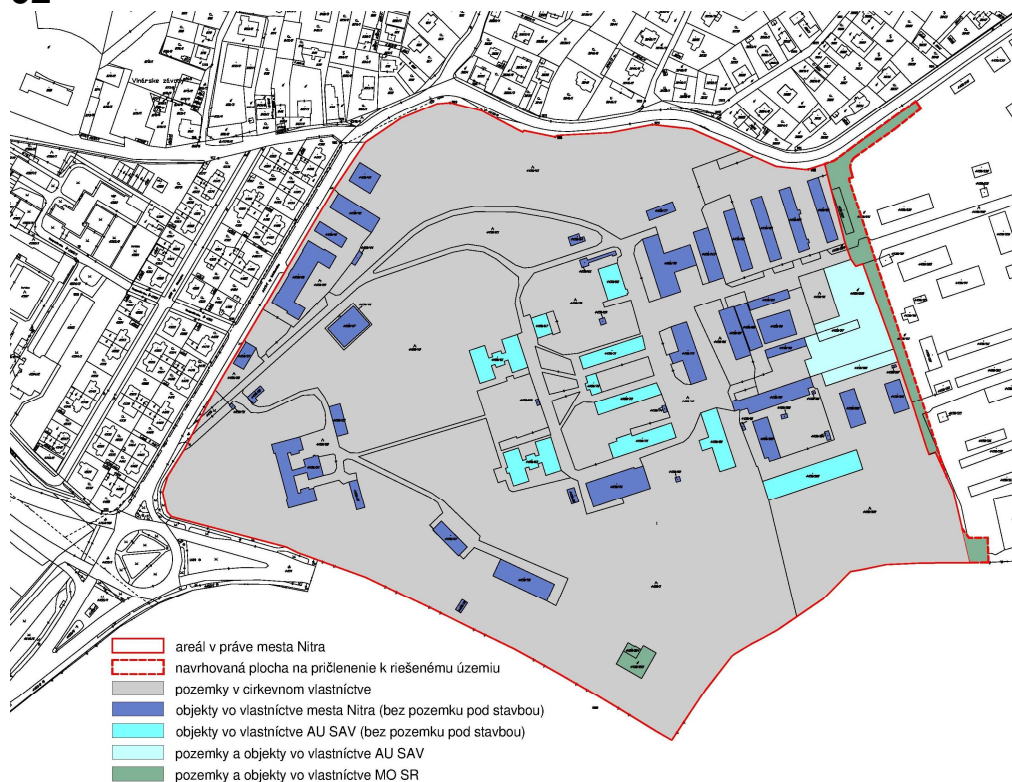
# Genéza súvislostí

01



V roku 2008 MO SR delimitovalo na Mesto Nitra územie časť územia areálu Nitrianskych kasární – tzv. staré kasárne pod Zoborom v lokalite na Martinskom vrchu. Územie areálu starých kasární je o výmere 21,145 ha.

02





Časť objektov prešlo do vlastníctva Archeologického ústavu SAV v Nitre a ostatné objekty sa stali vlastníctvom Mesta Nitra. Pozemky prešli do vlastníctva Biskupského úradu v Nitre.

## Historický význam lokality a územia starých kasární

03



Nitra v dobe veľkomoravskej bola centrom nitrianskeho kniežatstva a sídlom panovníkov Veľkej Moravy v roku 830 až 907.

Vznik hradiska v tejto lokalite možno datovať do druhej polovice 8. storočia, bolo teda jedným z ústredných hradísk nitrianskeho kniežatstva.

V 80-tych rokoch 19. storočia bola v tejto lokalite umiestnená vojenská posádka a jej kasárne. Bol to jeden z piatich vojenských sústredovacích táborov Uhorska. Prvú časť tábora dokončili 18. augusta 1882 podľa projektu Jána Lyku a vybudoval ho staviteľ G. Gregersen. Celý „Šiator tábor“, ako sa vtedy nazýval, tvorilo 10 murovaných budov a 24 drevených barakov.

Kasárne v roku 1887 počas veľkého vojenského cvičenia (manévrov) navštívil osobne cisár František Jozef I. so svojim sprievodcom. Pri tejto príležitosti bol areál skultivovaný a parkovo upravený podľa projektu Kamila Santóa.

## Lokalita v zámeroch mesta

Takmer 5 rokov po delimitácii areálu starých kasární do správy Mesta Nitra boli objekty a priestory areálu nevyužívané. Mesto Nitra ako správca územia starých kasární si stanovilo cieľ začleniť územia do mestskej štruktúry.

V roku 2010 boli schválené Zmeny a doplnky Územného plánu mesta Nitra v rámci ktorých bolo územie areálu starých kasární navrhnuté pre stavebný rozvoj a začlenenie do urbanistickej štruktúry mesta.

V roku 2012 Mesto Nitra obstaralo štúdiu urbanistickej koncepcie funkčného využitia a priestorového usporiadania územia „Areál kasární pod Zoborom v Nitre“.

## Obmedzenia stavebného rozvoja

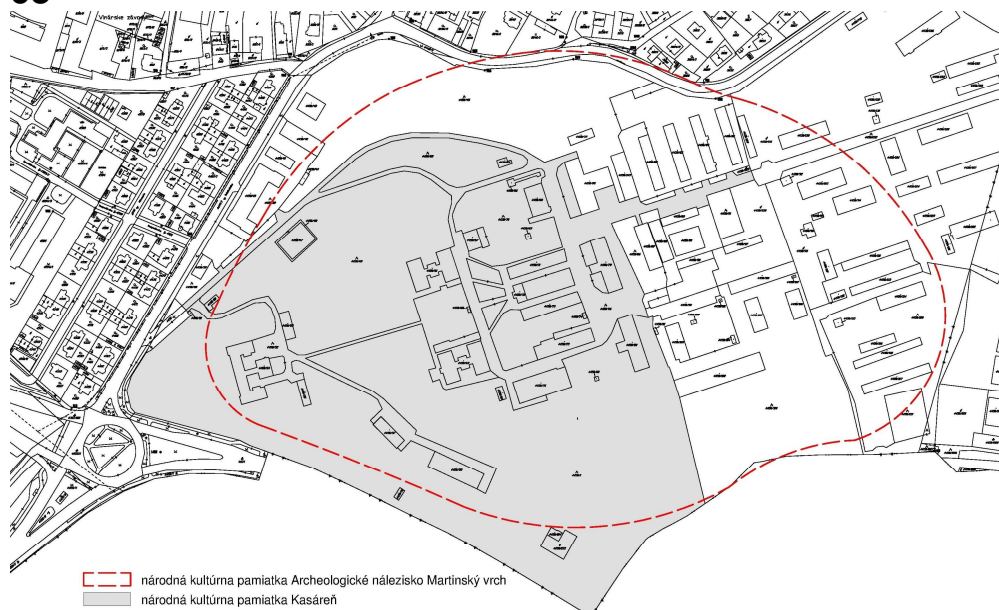
04



Vo vymedzenom území areálu starých kasární vplývajú na stavebný rozvoj faktory pamiatkovej ochrany. V rámci tohto územia sú vymedzené objekty evidované ako Národné kultúrne pamiatky.



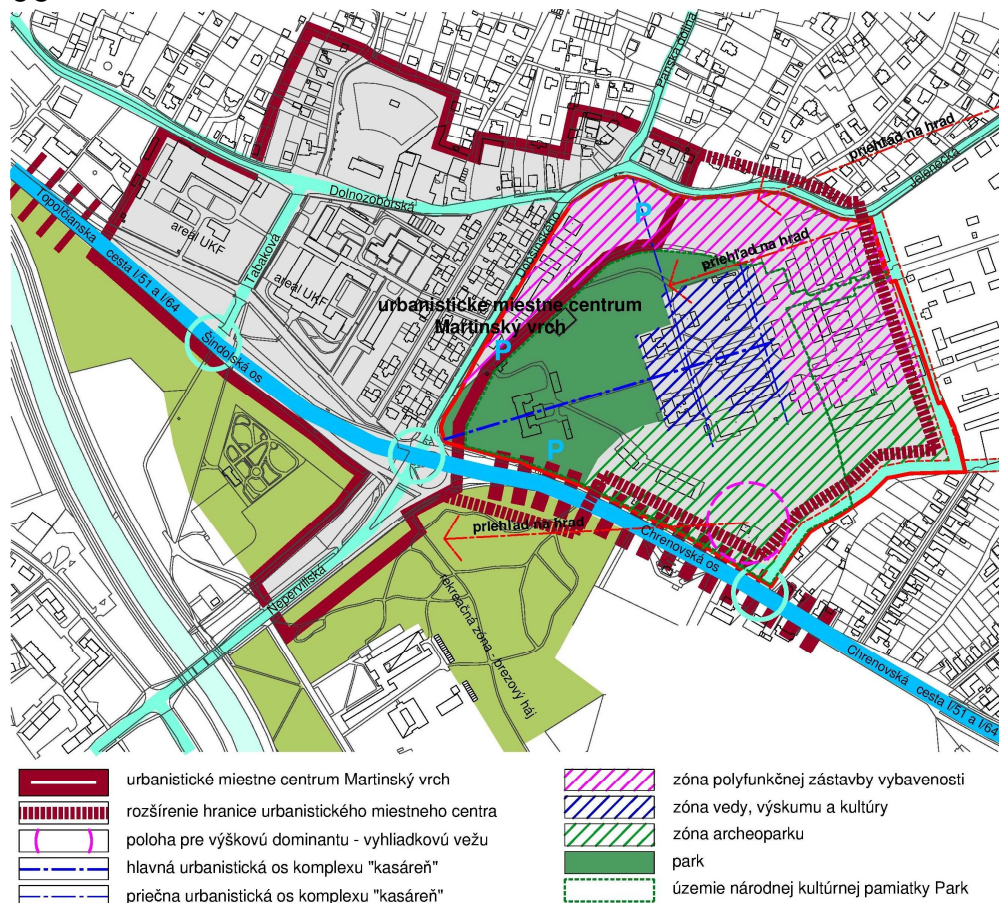
05



V areáli starých kasární sa nachádza aj územie národnej kultúrnej pamiatky Archeologické nálezisko Martinský vrch kde je predpoklad možnosti výskytu archeologických nálezísk zachytávajúcich pozostatky pôvodných osídlení.

## Urbanistická koncepcia

06



Urbanistická štúdia definovala základné koncepčné zámery pre rozvoj vymedzeného územia a začlenenia areálu do miestneho centra.

## Obnova, prestavba, asanácie a postupnosť stavebného rozvoja

07



V území bývalých kasární bola v rámci analýzy územia spracovaná základná stavebná a technická bonitácia jednotlivých objektov, objekty na zachovanie a na asanáciu.

## Urbanistický návrh

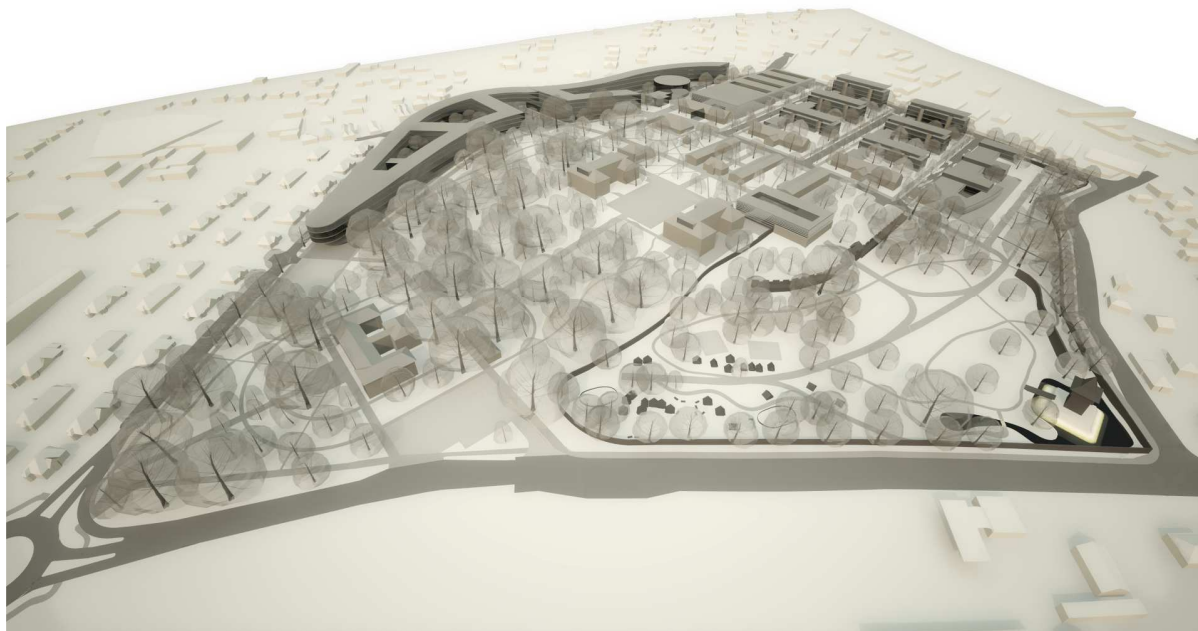
08





Ideové funkčné využitie a priestorové usporiadanie riešeného územia je dokumentované výkresom urbanistickej štruktúry a funkčnej a priestorovej regulácie zástavby.

09



10



Priestorový model návrhu stavebnej štruktúry.



## Stavebné zámery a realizácie

V roku 2015 sme v areáli starých kasární pre Mesto Nitra vypracovali architektonickú štúdiu pre umiestnenie materskej školy a centra kreatívneho priemyslu.

### Škôlka v Starých kasárňach - Nitra

11



Pôvodné využitie objektov v priestore starých kasární plnilo účel ubytovacej budovy, neskôr formou dostavby bola budova prestavaná pre prevádzku kuchyne a jedálne s príslušenstvom a vedľajšia budova bola využívaná ako ubytovacia budova.

12



13



14





15



16



17

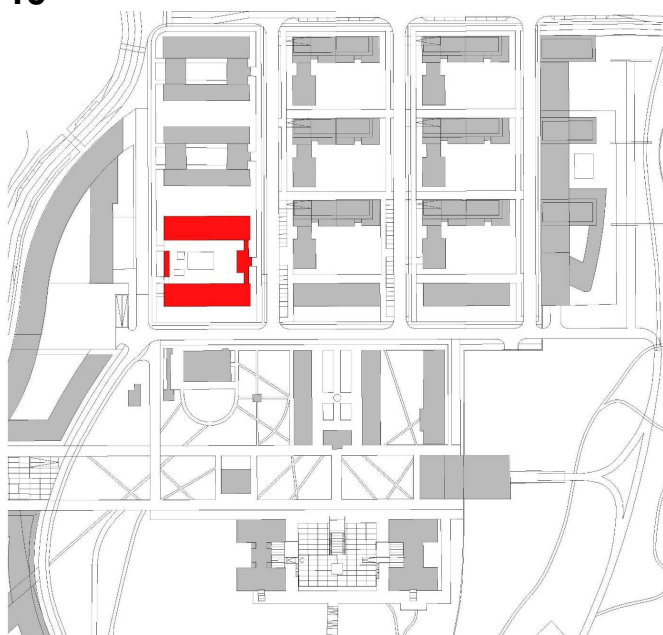


18

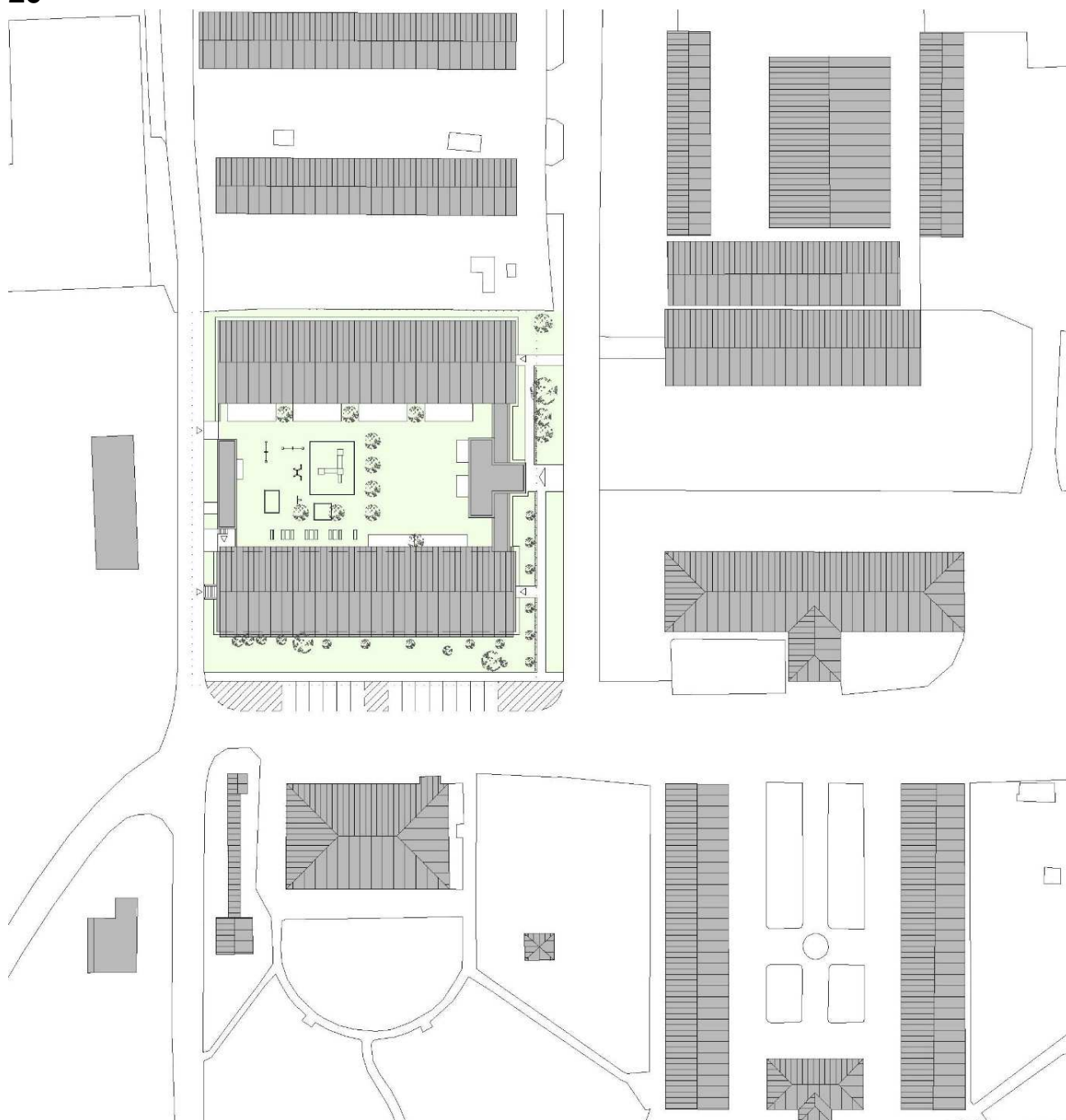


V návrhu objektu škôlky sme vychádzali z urbanistickej koncepcie cieľového zámeru priestorového usporiadania územia a z podmienok zachovania historického kontextu koncepcie štruktúry prostredia. Základnou ideou riešenia je vytvorenie uzatvoreného bloku s vnútorným dvorom, detským ihriskom, pieskoviskami a vonkajšími terasami pri každej triede. Terasy prepájajú interiér tried s exteriérom dvora a ponúkajú priestor pre aktivity na čerstvom vzduchu. Pôvodný objekt bol očistený od povojnovej dostavby a bol prestavaný na jedáleň s kuchyňou, dve triedy pre deti s príslušenstvom a sociálne zázemie pre personál. Severný blok je novostavba v ktorej sú štyri triedy pre deti s príslušenstvom a nevyhnutné technické vybavenie. Blok je tvorený pôvodným historickým objektom (národnou kultúrnou pamiatkou) na južnej strane, dostavbou prepojovacej chodby s hlavným vstupom do škôlky, cez ktorú je prístupný novopostavený blok na severnej strane.

19

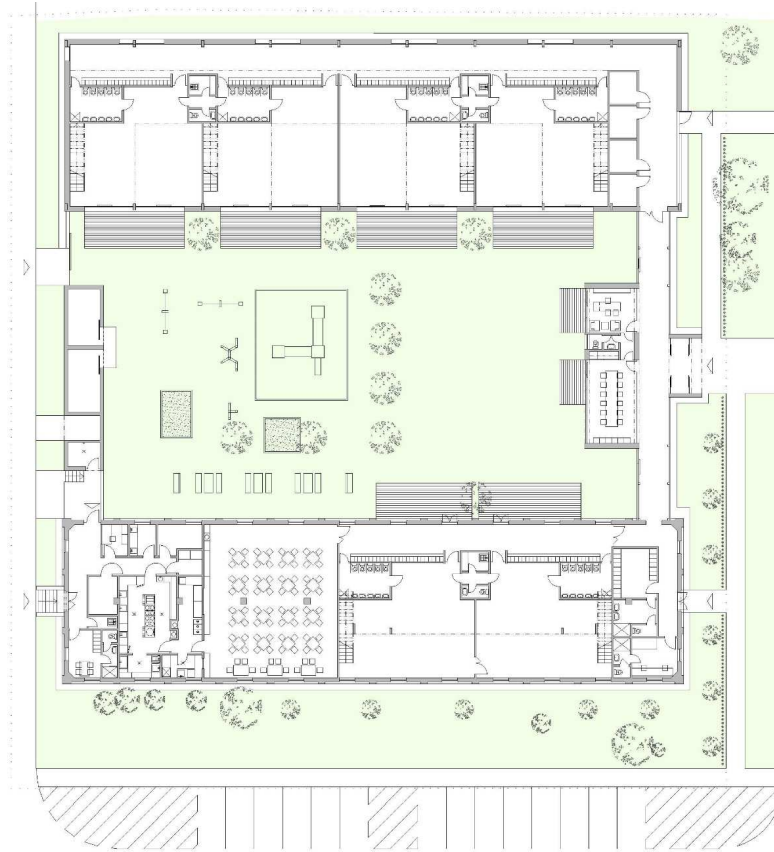




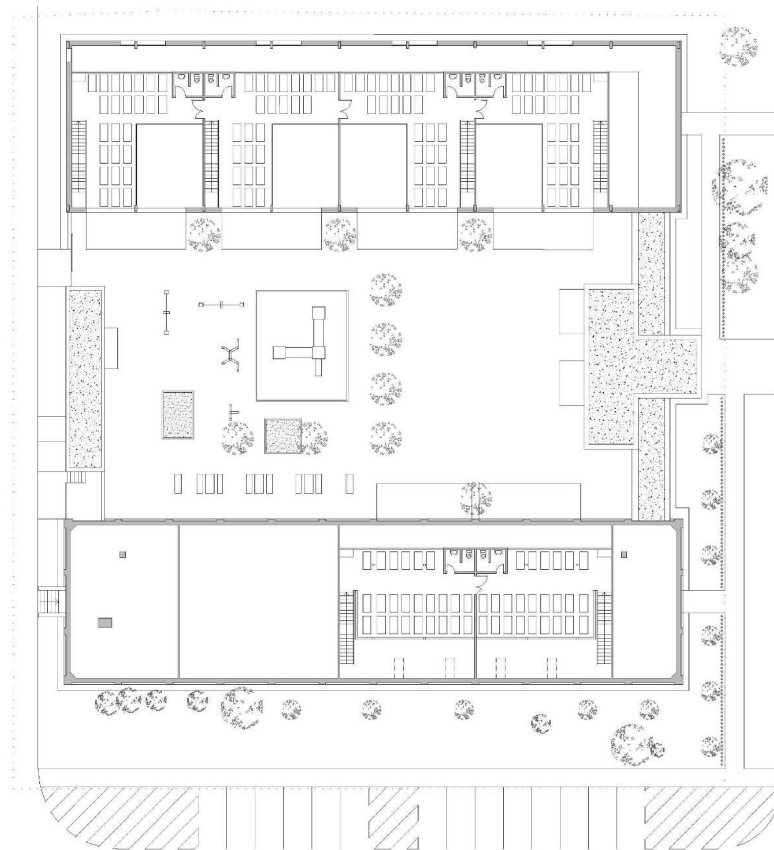


Priestory jednotlivých tried majú netradičné mezonetové riešenie, ktoré umožnilo vytvoriť vzdušné priestory. Herne detí sú na prízemí a spálne na poschodí v podkrovnom priestore s galériou prepájajúcou tieto priestory. Toto riešenie nám umožnilo naplniť požiadavku na umiestnenie šiestich tried na čo najmensej zastavanej ploche a vytvoriť plnohodnotný vnútorný dvor pre vonkajšie aktivity detí. Vo vstupnej časti umiestnené priestory vedenia škôlky so zborovňou umožňujú kontrolovať vonkajšie aktivity na dvore a terasách a zároveň kontrolovať pohyb v rámci objektu.

21

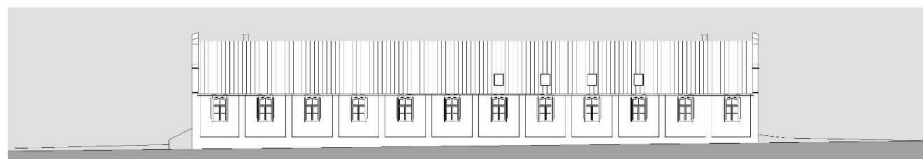


22

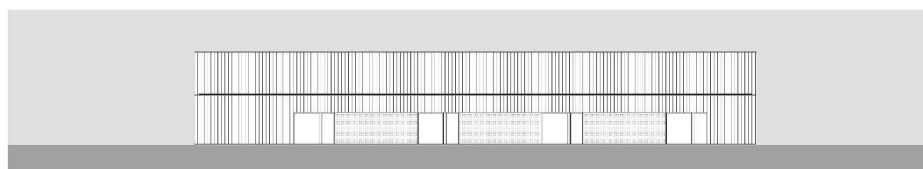




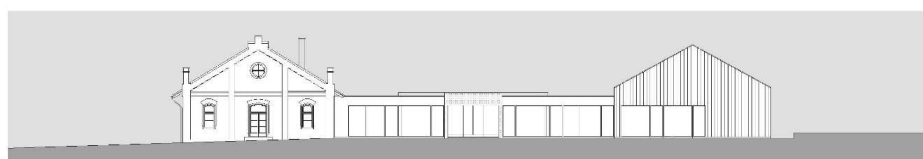
23



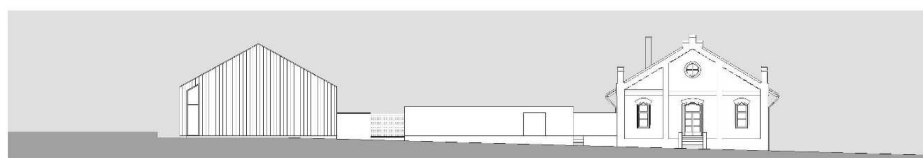
POHLAD JUHOZÁPADNÝ NA PAMIATKOVÝ OBJEKT



POHLAD SEVEROVÝCHODNÝ NA NOVÝ BLOK



POHLAD JUHOVÝCHODNÝ NA PAMIATKOVÝ OBJEKT A DOSTAVBU NOVÉHO BLOKU

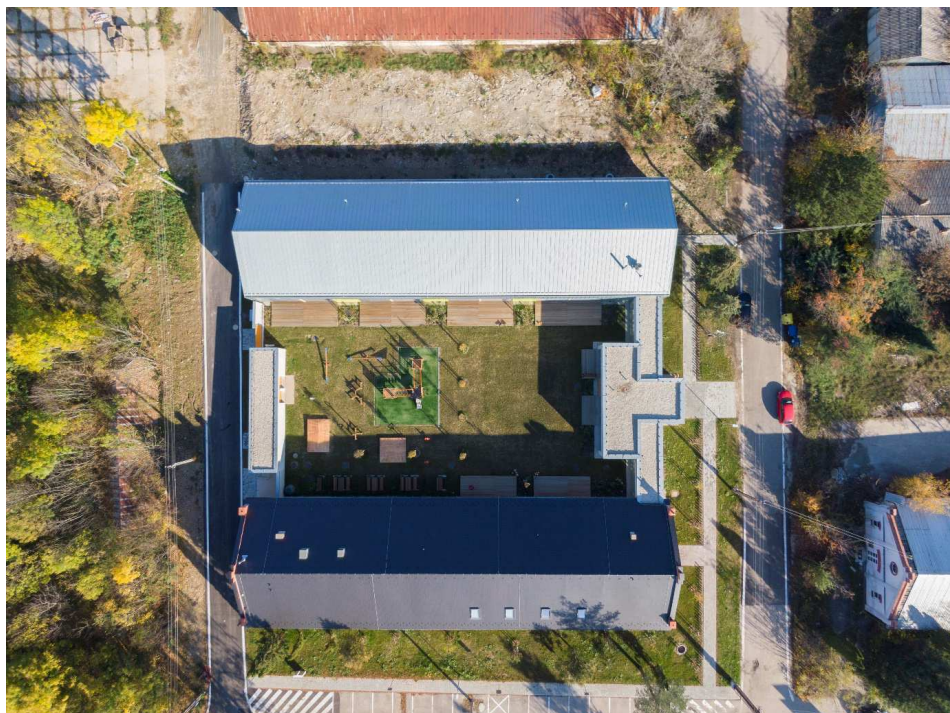


POHLAD SEVEROZÁPADNÝ NA PAMIATKOVÝ OBJEKT A DOSTAVBU NOVÉHO BLOKU

## Realizácia

Materiálové riešenie pôvodného bloku vychádza s podmienok pamiatkovej ochrany.

24



25



26



27





28



29



30



31



32



33

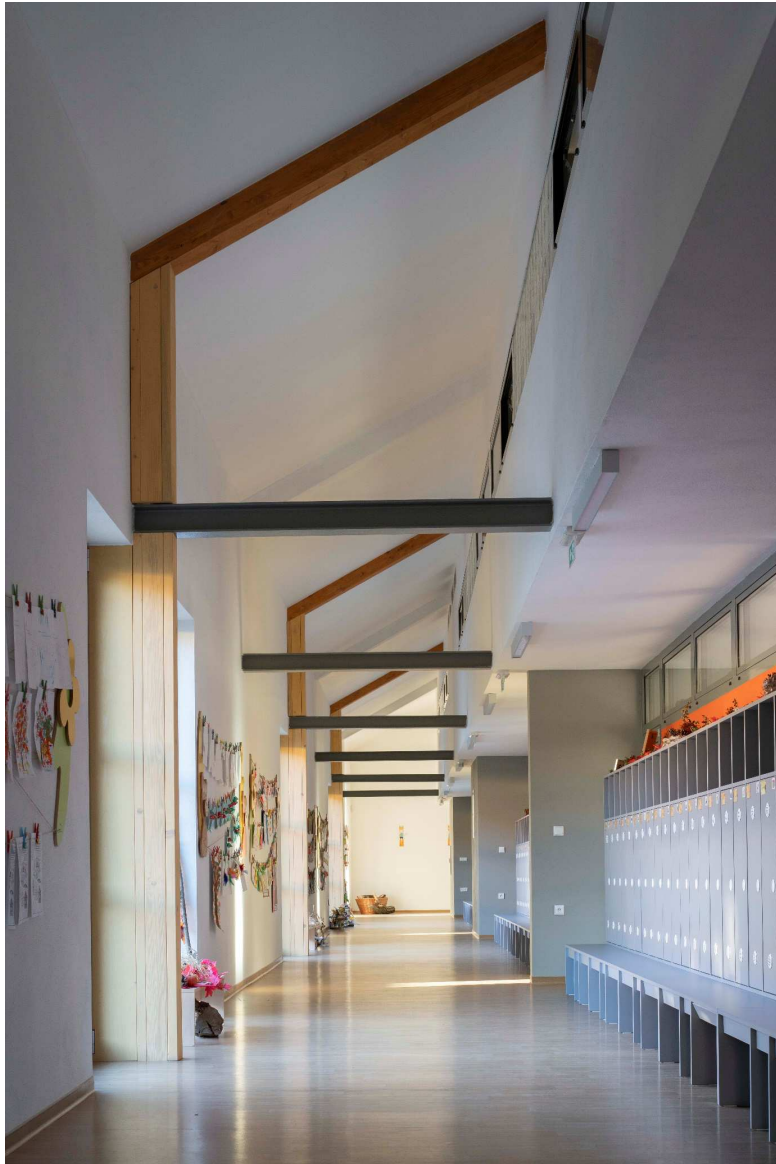




34



35



36



37















## Centrum kreatívneho priemyslu

Zámer vybudovania kreatívneho centra v Nitre sa pripravilo v kontexte možností čerpania európskych zdrojov v rámci programového obdobia 2014 – 2020. Prostredníctvom kreatívneho centra na Martinskom vrchu v Nitre s prepojením na centrum mesta (kino Palace) sa vytvoril priestor pre rozvoj kreatívneho talentu. Integrovaný prístup sa uplatnil aj väzbou na vybudovanie novej materskej školy v priestoroch na Martinskom vrchu.

41





## Stav pôvodnej zástavby

42



43



44



45



46



47





## 48

**alternativa 2 - blok F.2.1**

OBJEKT F.2.1.2

OBJEKT F.2.1.1

PODORYS PRZEMIA BLOKU F.2.1 - JESTWUJĄCY STAN

PODORYS PRZEMIA BLOKU F.2.1 - NAWRN

## 49

[illegible]

## Vizualizácie exteriéru

50



51



## Vizualizácie interiéru átria

52





53



Realizácia komplexu Centra kreatívneho priemyslu

54



55



56



57



58





59



60



61



62



63





64



65



66



## Centrum vedy

V roku 2017 sme v areáli starých kasární pre Centrum vedecko-technických informácií Slovenskej republiky vypracovali architektonickú štúdiu prestavby jestvujúcich objektov pre umiestnenie Centra vedy.

67



68



Zámer vybudovania Centra vedy v Nitre bol vyvolaný možnosťou čerpania európskych zdrojov so zameraním na popularizáciu vedy a techniky v spoločnosti. V rámci pripravovaného národného projektu „Podpora národného systému pre popularizáciu výskumu a vývoja“ mala byť



vybudovaná sieť centier vedy. Jedno z nich malo byť umiestnené v Nitre, v budovách starých kasární na Martinskom vrchu.

Architektonickou štúdiou bola overená možnosť riešenia realizácie priestorov Centra vedy v existujúcich dvoch objektoch s realizáciou ich prepojenia novým vstupným priestorom.

Architektonické riešenie overilo možnosti a podmienky začlenenie historických objektov do novej štruktúry a naznačilo možnosti prestavby a dostavby objektov pri zachovaní základnej štruktúry.

## Návrh priestorového riešenia

69



70





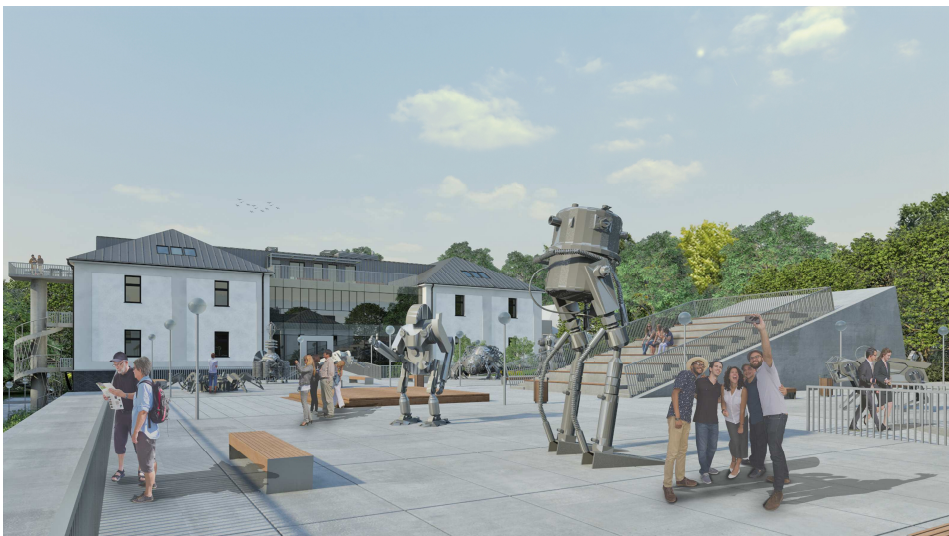
71



72



73

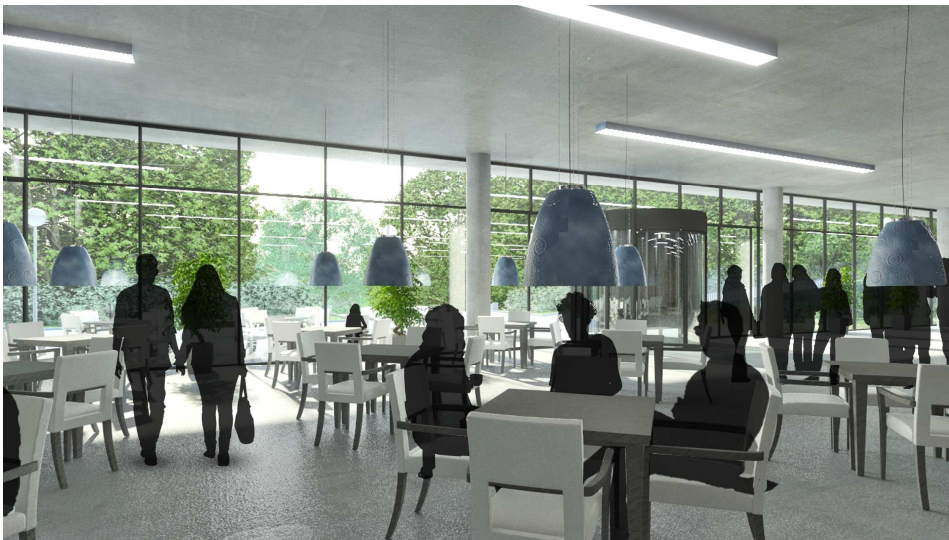




74



75



76

